



1. Hauptrunde 2021/22
Sonntag, 15. August 2021

SC CHAM – FC LUZERN

Sponsoring-Möglichkeiten

GOLD HAUPTSPONSOR

Preis CHF 5000.–



Gegenleistungen:

- Logopräsenz auf allen Eintritt-Tickets
- Erwähnung als Hauptsponsor im Matchprogramm
- Logo auf Titelblatt Matchprogramm
- 1/1 Seite Inserat im Matchprogramm (Auflage ca. 1500 Exemplare)
- 4 VIP Gratis Sitzplätze Haupttribüne
- 1 VIP Parkplatz direkt vor dem Stadion
- Einladung VIP Apéro vor Spielbeginn inkl. kleinem Präsent
- Erwähnung auf LED als Hauptsponsor Cup Match
- Erwähnung auf Webseite www.sccham.ch und Social Medias
- Speaker Durchsage während dem Spiel

SILBER SPONSOR

Preis CHF 2500.–



Gegenleistungen:

- Erwähnung als Silber Sponsor im Matchprogramm
- 1/1 Seite Inserat im Matchprogramm (Auflage ca. 1500 Exemplare)
- 2 VIP Gratis Sitzplätze Haupttribüne
- 1 VIP Parkplatz direkt vor dem Stadion
- Einladung VIP Apéro vor Spielbeginn inkl. kleinem Präsent
- Erwähnung auf Webseite www.sccham.ch
- Speaker Durchsage während dem Spiel

BRONZE SPONSOR

Preis CHF 1000.–



Gegenleistungen:

- Erwähnung als Bronze Sponsor im Matchprogramm
- 1/2 Seite Inserat im Matchprogramm (Auflage ca. 1500 Exemplare)
- 4 Gratis Stehplätze
- Erwähnung auf Webseite www.sccham.ch
- Speaker Durchsage während dem Spiel

Kontakt: Marcel Werder, marcel.werder@sccham.ch



1. Hauptrunde 2021/22
Sonntag, 15. August 2021

SC CHAM – FC LUZERN

1/1 SEITE INSERAT IM MATCHPROGRAMM

Preis CHF 750.–

- Hochformat 1/1 Seite, 126 x 190 mm oder 148 x 210 mm abfallend

Gegenleistungen:

- Inserat im Matchprogramm (Auflage ca. 1500 Exemplare)
- 1 Gratis Stehplatz

1/2 SEITE INSERAT IM MATCHPROGRAMM

Preis CHF 400.–

- Querformat 1/2 Seite, 126 x 92 mm

Gegenleistung:

- Inserat im Matchprogramm (Auflage ca. 1500 Exemplare)

1/4 SEITE INSERAT IM MATCHPROGRAMM

Preis CHF 250.–

- Querformat 1/4 Seite, 126 x 44 mm

Gegenleistung:

- Inserat im Matchprogramm (Auflage ca. 1500 Exemplare)

MATCHBALLSPONSORING

Preis CHF 200.–

Gegenleistungen:

- Erwähnung im Matchprogramm (Auflage ca. 1500 Exemplare)
- Speaker Durchsage während dem Spiel